

ROBO PIŁKARZ



PIŁKARZ

Pozwalamy dzieciom na zabawę robotami. Najpierw oswajamy z działaniem robota, demonstrujemy na przykładzie jednego z nich. Zabawa może przybrać różną formę, w zależności od preferencji dzieci i tego czy wolą rywalizować czy współpracować:

- mecz** – ustawiamy naprzeciw siebie wszystkich bramkarzy i piłkarzy – dzieci na zmianę obsługują roboty, na gwizdek strzelamy karne (dzieci ustawiają piłeczki przed piłkarzami i na sygnał uruchamiają robota, by strzelał gole, drużyna przeciwna steruje bramkarzem broniącym bramki)
- rzuty karne** – zasady strzału podobne, ale ustawiamy naprzeciw siebie jednego bramkarza i jednego piłkarza naraz (lub strzelamy do pustej bramki).
- Ćwiczenia piłkarskie** – każdy ustawia swojego piłkarza naprzeciw pustej bramki i wszyscy strzelają gole kiedy chcą, licząc sobie punkty za celne strzały

