

# HARRY POTTER



# ZGREDEK

- Tworzymy Zgredka, który będzie miał za zadanie ostrzec Harry'ego by ten nie jechał do Hogwartu . Zgredek będzie sterowany na pilota. Jego zadaniem będzie dojechać do Harry'ego omijając wszystkie przeszkody . Każda z drużyn próbuje po kolei, za dojechanie do Harry'ego bez przewrócenia żadnego kubka dostają punkt dla swojego Domu.
- Pozwalamy dzieciom na zabawę robotami. Najpierw oswajamy z działaniem robota, demonstrujemy na przykładzie jednego z nich. Zabawa może przybrać różną formę. Ustawiamy z kubeczków slalomy, które roboty muszą ominąć. Możemy stawiać papierowego Harry'ego w różnych miejscach sali, wydłużać trasę i ją utrudniać, jeśli im dobrze idzie. Możemy ustawić dwa slalomy obok siebie i zrobić wyścigi – Zgredek, który dojedzie szybciej i sprawniej zdobywa punkt dla swojej drużyny.

