

An aerial photograph of a large crowd of people, including children and adults, gathered around a circular arena. In the center of the arena, two small robots are competing. The crowd is diverse in age and appearance, with some people holding balloons. The scene is brightly lit, suggesting an outdoor event.

GO4Robot

OFERTA 2020

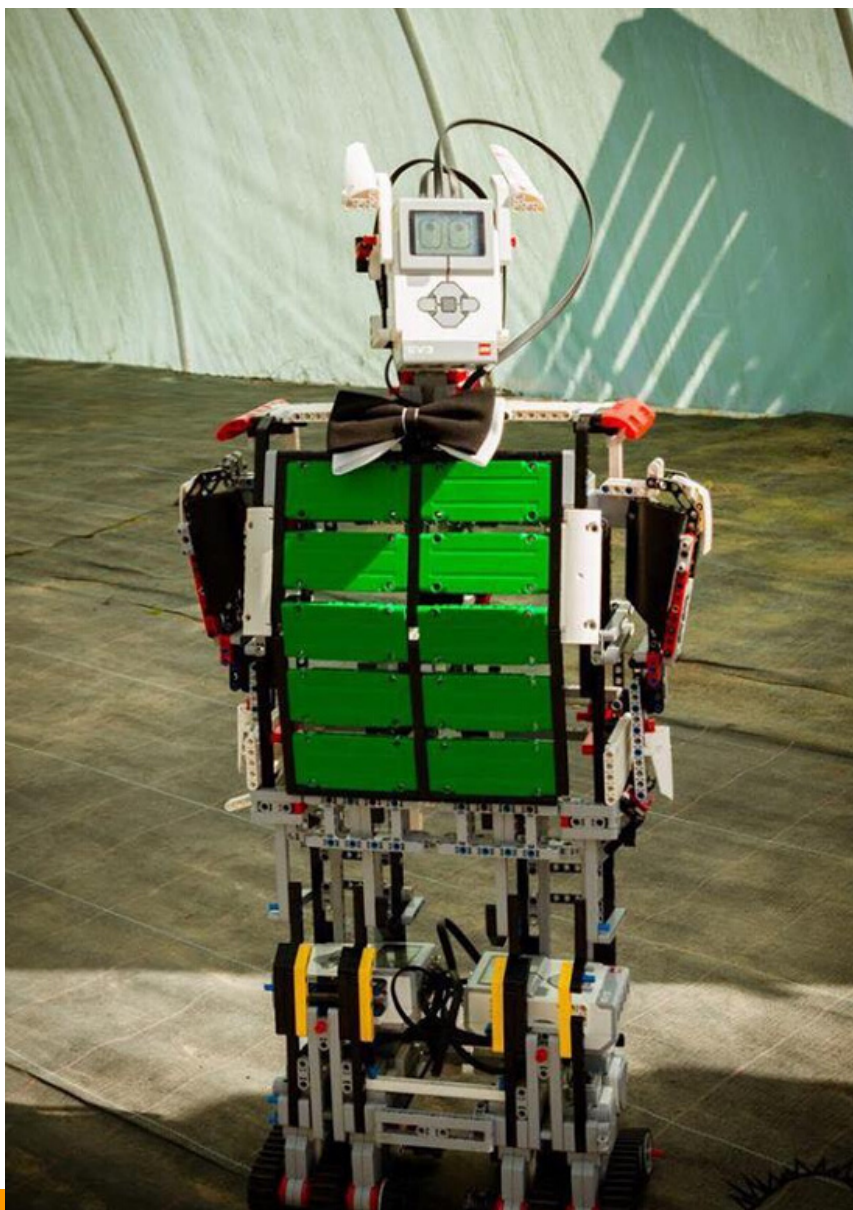


OSTATNIA DEKADA PRZYNIOSŁA NAM WRĘCZ
WYKŁADNICZY WZROST ROZWOJU
TECHNOLOGICZNEGO. Z ROKU NA ROK KOMPUTERY
PRZYŚPIESZAJĄ DWUKROTNIE,
A SZTUCZNA INTELIGENCJA JEST CORAZ BARDZIEJ
ZAAWANSOWANA.

SPECJALNIE PRZYGOTOWANE PRZEZ NAS ATRAKCJE
POZWALAJĄ ZAPOZNAĆ SIĘ
Z NAJNOWSZYMI ROZWIĄZANIAM I OBECNYMI NA
RYNKU I POKAZUJĄ NIEOGRANICZONE
MOŻLIWOŚCI URZĄDZEŃ PROGRAMOWALNYCH.
MAMY JUŻ DOSYĆ WSZECHOBECNYCH
DMUCHANYCH ZJEŹDŹALNI I PIŁECZKOWYCH
BASENÓW. W DZISIEJSZYM ŚWIECIE TECHNOLOGII
LICZY SIĘ COŚ WIĘCEJ, COŚ NOWEGO ŚWIEŻEGO
I INNOWACYJNEGO. WIERZYM, ŻE KLUCZEM DO
SUKCESU JEST POŁĄCZENIE ZABAWY Z NAUKĄ.

-Zbuduj! -Zaprogramuj! -Zapamiętaj!

NASZE ATRAKCJE



1. WYSPA KLOCKÓW

2. ROBOTY POKAZOWE

3. GOBOARD

4. DRONY + NAMIOT

5. WARSZTATY LEGO WEDO / MINDSTORMS EV3

6. GIGA KLOCKI

7. MYŚLICIEL

8. WARSZTATY EKO

9. WARSZTATY CHEMICZNE

10. WARSZTATY Z DŁUGOPISÓW 3D

11. GO FIGHTERS

12. PROGRAMOWANIE NA ŻYWO

**I SZCZĘŚLIWA 13, CZYLI SKY IS THE LIMIT -
MOŻEMY ZROBIĆ DLA CIEBIE DEDYKOWANEGO POD
EVENT ROBOTA!**

+ PRZYKŁADOWY CENNIK

1.

WYSPA KŁOCKÓW - STREFA KREATYWNOŚCI DLA NAJMŁODSZYCH



CZAS: PRZESZ CAŁY CZAS
TRWANIA EVENTU.

UCZESTNICY: DO 15 OSÓB W
JEDNYM CZASIE.

POWIERZCHNIA: 5M².

- PLATFORMA 2X2 M.
- 5 KG ROZSYPANYCH KŁOCKÓW LEGO.
- PODUSZKI X10.
- ANIMATOR.

NAJMODSI UCZESTNICY W ODDZIELONEJ
STREFIE KREATYWNOŚCI, OTOCZONEJ
WYGODNYMI PUFAMI STANĄ SIĘ
KONSTRUKTORAMI AUT WYŚCIGOWYCH.
NA PODSTAWIE PROSTEGO
DOŚWIADCZENIA POZNAJĄ CZYM JEST
MASA I PĘD.

2. ROBOTY POKAZOWE (DO WYBORU)



CZAS: PRZESZ CAŁY CZAS TRWANIA EVENTU.

UCZESTNICY: DO 15 OSÓB W JEDNYM CZASIE.

POWIERZCHNIA: OKOŁO 2M2 NA KAŻDY ROBOT.

AŻ 5 RÓŻNYCH ROBOTÓW
POKAZOWYCH DO WYBORU.
POTRAFIĄ PRZEWOZIĆ
PRZEDMIOTY, TAŃCZYĆ, A
CZASEM NAWET...UGRYŻĆ!

Sprawdźcie!



COBRA TSSSS... UGRYZĘ CIĘ!

ROBOT, KTÓRY POTRAFI ZASKOCZYĆ KAŻDEGO, TO COBRA. INSPIROWANY NATURĄ WYGLĄDA, PORUSZA SIĘ, A NAWET WYDAJĘ DŹWIĘKI JAK PRAWDZIWY WĄŻ. Z JEGO PLASTIKOWYMI ZĘBAMI NIE MA ŻARTÓW! SPRAWDZI SIĘ, PRZY ĆWICZENIU REFLEKSU I SZYBKOŚCI.

GŁÓWNIIE STOI NA STOLIKU I CZEKA NA OFIARĘ, JEDNAK MOŻE ZMIENIĆ TRYB I PEŁZAĆ W POSZUKIWANIU ŁAKOMEGO KĄSKA. ZBUDOWANA Z KLOCKÓW LEGO®, POSIADA CZUJNIK RUCHU.



CYBERŁAPA I TY MOŻESZ BYĆ IRON MANEM!



CYBERŁAPA TO RĘKAWICA W CAŁOŚCI ZBUDOWANA Z LEGO®, KTÓRĄ MOŻNA ZAŁOŻYĆ NA DŁOŃ. NIEBYWAŁA OKAZJA, ŻEBY STAĆ SIĘ IRON MANEM NA KILKA CHWIL. ZA POMOCĄ CZUJNIKÓW DOTYKU MAMY MOŻLIWOŚĆ STEROWANIA KAŻDYM PALCEM. NAWET PRZECIWSTAWNYM KCIUKIEM. MOŻEMY STWORZYĆ PROSTĄ GRĘ ZRĘCZNOŚCIOWĄ, GDZIE UCZESTNICY BĘDĄ MUSIELI PRZENOSIĆ RÓŻNE PRZEDMIOTY.

WALL-E URATUJMY RAZEM PLANETĘ!

ZIEMIA PRZYPOMINA GIGANTYCZNE ŚMIETNISKO. NIE MA JUŻ NA NIEJ ŻADNEGO CZŁOWIEKA, WSZYSCY UCIEKLI. ZOSTAŁ TYLKO MAŁY ROBOT WALL-E. CZY UDA MU SIĘ URATOWAĆ ŚWIAT? PREZENTUJEMY FILMOWĄ KOPIĘ W WERSJI 1:1. PORUSZA SIĘ NA GĄSIENICACH I JEST ZDALNE STEROWANY. MOŻE POKONYWAĆ ŚLALOMY I NIE POTRZEBUJE SPECJALNEGO PODŁOŻA. SPRAWDZI SIĘ RÓWNIEŻ IDEALNIE W KONKURSACH.



GENTLEBOT CZY WSZYSTKO PAŃSTWU SMAKOWAŁO?



GENTLEBOT TO GIGANT STWORZONY Z 5 ZESTAWÓW MINDSTORMS, MA AŻ 80 CM WYSOKOŚCI. POSIADA WBUDOWANE 3 KOMPUTERY, KTÓRE ŁĄCZĄ SIĘ Z HOSTEM POPRZECZ BLUETOOTH. JEST ZDALNIE STEROWANY POPRZECZ PILOTA WIELKOŚCI PUDEŁKA ZAPAŁEK. POTRAFI PRZEWOZIĆ PRZEDMIOTY NA SWOJEJ DŁONI. PIERWOTNIE POWOŁANY W ROLI KELNERA, ALE KTO WIE, JAKI JESZCZE ZAWÓD NA NIEGO CZEKA?

DARWIN TAŃCZYĆ KAŻDY MOŻE!

DARWIN- ROBOT WZOROWANY NA CZŁOWIEKU. POTRAFI TAŃCZYĆ, LUB MIEĆ DOWOLNIE PROGRAMOWANIE RUCHY. POSIADA 20 SERWOMECHANIZMÓW, DZIĘKI TEMU POTRAFI RUSZAĆ SIĘ JAK CZŁOWIEK. WYZNAJE ZASADĘ "KAŻDY TAŃCZYĆ MOŻE, TROCHĘ LUBIEJ, TROCHĘ..."



3.

GO-BOARD KTO MA OCHOTĘ NA PRZEJAŻDŻKĘ?



CZAS: OKOŁO 5 MINUT NA OSOBĘ.

UCZESTNICY: DO 15 OSÓB NA GODZINĘ.
KASK W ZESTAWIE DLA KAŻDEGO.

POWIERZCHNIA: OKOŁO 6M².
NIE POTRZEBUJE WYZNACZONEJ STREFY.

MOŻE POĆWICZYMY TROCHĘ REFLEKS
I RÓWNOWAGĘ? NAJLEPIEJ NA **GO-
BOARDZIE!** ROBOT WYPOSAŻONY JEST
W ŻYROSKOPY I POTRAFI UTRZYMAĆ
CIĘŻAR DO 120KG.

4. DRONY + NAMIOT I BELIEVE I CAN FLY...



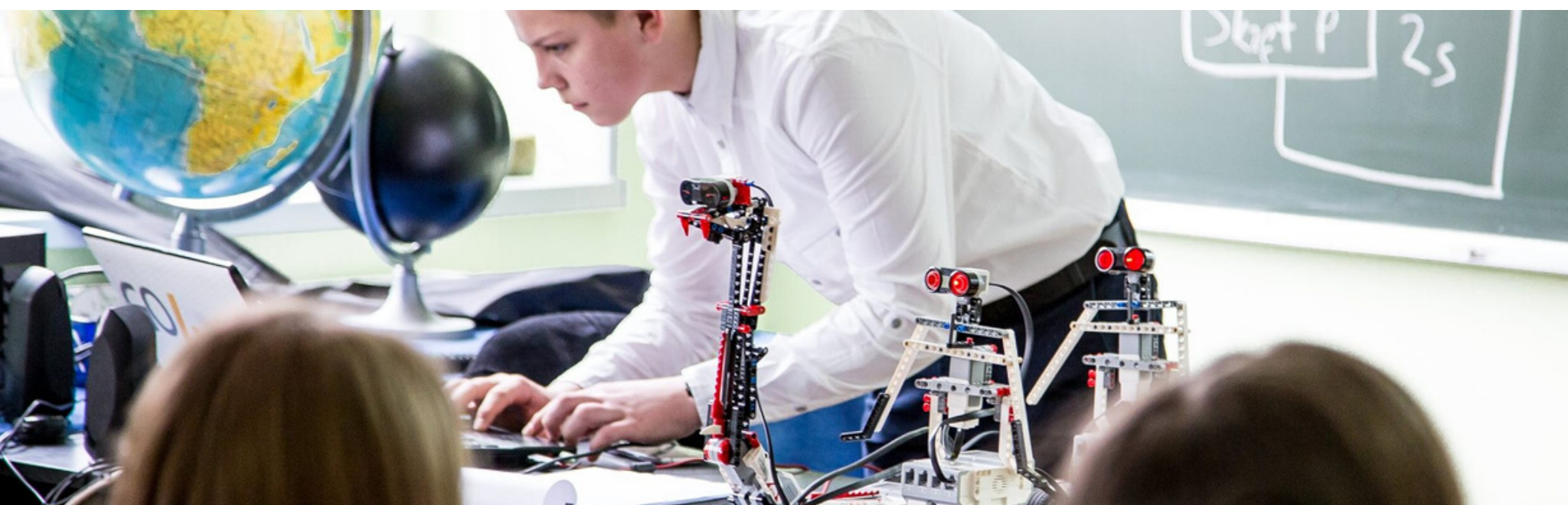
CZAS: OKOŁO 5 MINUT NA OSOBĘ.

UCZESTNICY: DO 15 OSÓB NA GODZINĘ.

POWIERZCHNIA: OKOŁO 6M².

UCZESTNICY BĘDĄ MOGLI
SPRÓBOWAĆ SWOICH SIŁ
W LATANIU! STWORZYMYS
SPECJALNĄ STREFĘ
W NAMIOCIE I TOR
PRZESZKÓD DLA
PRZYSZŁYCH PILOTÓW!

ODKRYJ W SOBIE PROGRAMISTĘ!



5. WARSZTATY WEDO/MINDSTORMS EV3



CZAS: 60 MINUT.

UCZESTNICY: DO 15 OSÓB NA GODZINĘ.

POWIERZCHNIA: OKOŁO 10M².

DZIECI ZBUDUJĄ I ZAPROGRAMUJĄ
ROBOTY Z KLOCKÓW LEGO. ZESTAWY
WYPOSAŻONE W MIKROKONTROLERY,
SILNIKI I CZUJNIKI MAJĄ
NIESKOŃCZONĄ ILOŚĆ ZASTOSOWAŃ.

**ŚWIETNA ZABAWA POŁĄCZONA
Z WIEDZĄ!** FORMA WARSZTATÓW
POZWALA NA STWORZENIE WŁASNEGO
ROBOTA, KTÓRY BĘDZIE MIAŁ DO
WYKONANIA SPECJALNE ZADANIE.
DODATKOWO NA UCZESTNIKÓW PO
KAŻDYM WARSZTACIE CZEKAJĄ **WALKI
ROBOTÓW SUMO***

***WZBOGADŹ SWÓJ EVENT O WALKI ROBOTÓW!**

WALKI ROBOTÓW SUMO



EMOCJE SIĘGAJĄ ZENITU!

6. GIGA KLOCKI (NAPRAWDĘ DUŻE)

CZAS: ILE DUSZA ZAPRAGNIE!

UCZESTNICY: PATRZ PUNKT WYŻEJ :)

WIEK: OD 2 DO 10 LAT.

POWIERZCHNIA: OKOŁO 4M²

PRAWIE 200 WIELKICH KLOCKÓW
PRZEZNACZONYCH DO BUDOWY DLA
NAJMŁODSZYCH UCZESTNIKÓW
EVENTU. CIEKAWE, CO Z NIMI
ZMALUJĄ...

GIGA KLOCKI



7. UWAGA NA SWOJE MYŚLI...

TA KONSTRUKCJA MIERZĄCA PONAD 150CM TO **MYŚLICIEL**. INSPIROWANY WYGLĄDEM JEDNEJ Z NAJBARDZIEJ POPULARNYCH GIER NA ŚWIECIE, CZYLI **MINECRAFT**.

JEGO KWADRATOWE KSZTAŁTY PRZYCIĄGAJĄ KAŻDEGO FANA SERII, CHOCIAŻBY ŻEBY ZROBIĆ SOBIE Z NIM SELFIE. WBUDOWANY TABLET POSIADA APLIKACJĘ, KTÓRA CZYTA W MYŚLACH. ZADANIEM UCZESTNIKA JEST POMYŚLEĆ O DOWOLNYM ROBOCIE, A MYŚLICIEL ODGADNIE, KOGO MA NA MYŚLI. PRZYGOTUJecie SIĘ NA KILKA PYTAŃ!



CZAS: OKOŁO 5 MINUT
NA OSOBĘ.

UCZESTNICY: OKOŁO 20
NA GODZINĘ.

WIEK: OD 5 DO 16 LAT.

POWIERZCHNIA: 1M2.

WARSZTATY EKOLOGICZNE



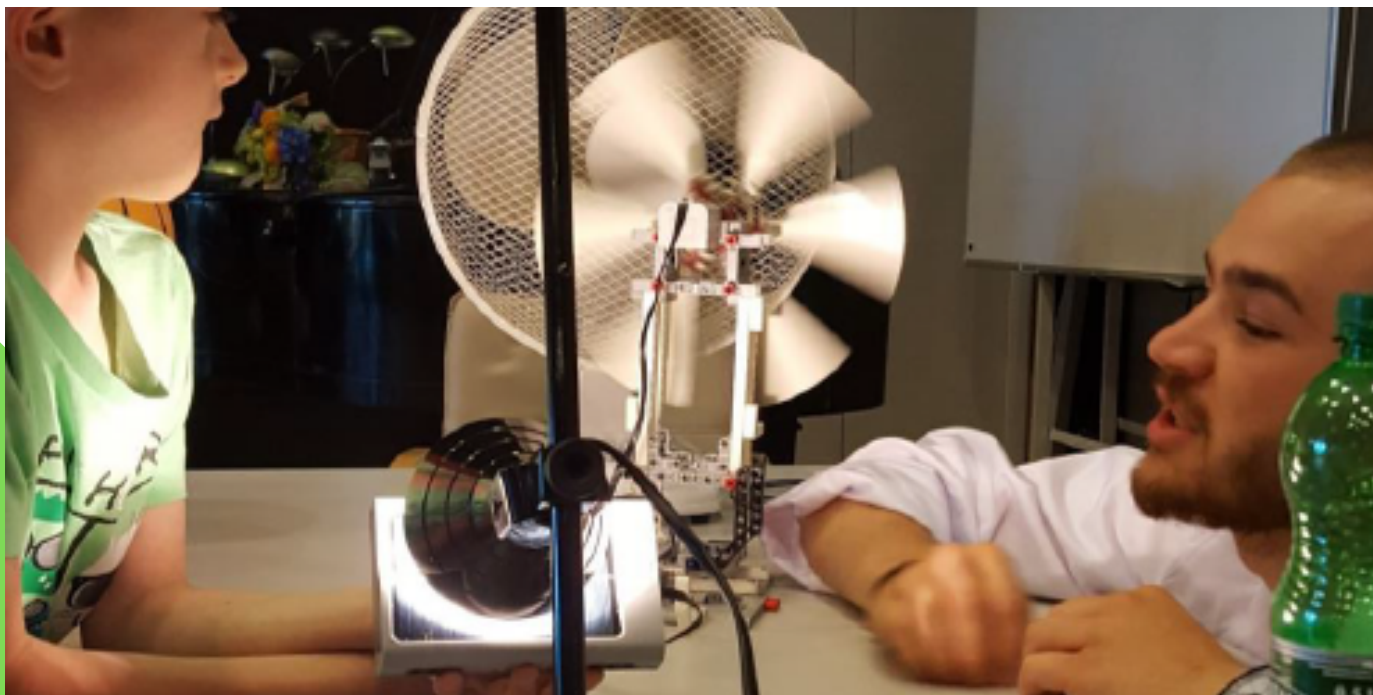
BO WIEMY, JAK WAŻNE JEST
UŚWIADAMIANIE OD NAJMŁODSZYCH LAT.

8. WARSZTATY EKO-ROBOTY

ZOSTAJĄC PRZY BUDOWLACH Z KLOCKÓW TRZEBA ZOBACZYĆ ZESTAW LEGO® DO WYTWARZANIA ENERGII ODNAWIALNEJ.

EKO ROBOTY MOGĄ PRZYJĄĆ RÓŻNE FORMY.

OD WIATRAKA, DO MAŁEJ TESLI. ENERGIA POZYSKIWANA JEST ZE SZTUCZNEGO SŁOŃCA JAKIM JEST LAMPKA I WIATR Z WENTYLATORA. DZIĘKI PODŁĄCZENIU DO KOMPUTERA, W CZASIE RZECZYWISTYM MOŻEMY PODGLĄDAĆ WYKRESY, ILE PRĄDU UDAŁO NAM SIĘ UZYSKAĆ.



CZAS: 60 MINUT.

UCZESTNICY: DO 15 OSÓB.

WIEK: OD 6 DO 12 LAT.

POWIERZCHNIA: 10M2.

9. WARSZTATY CHEMICZNE

WULKAN, LAMPA LAWY, MLEKO
Z KOLORAMI, SKACZĄCE FASOLKI,
ROKOKOPTER,
SMERFNA PIANA - TO TYLKO
NIEKTÓRE Z EKSPERYMENTÓW,
JAKIE PRZYGOTOWALIŚMY DLA
UCZESTNIKÓW WARSZTATÓW
CHEMICZNYCH.

CZAS: 30 MINUT.

UCZESTNICY: DO 30 OSÓB.

WIEK: OD 5 DO 12 LAT.

POWIERZCHNIA: 2M2.



10. WARSZTATY Z DŁUGOPISAMI 3D

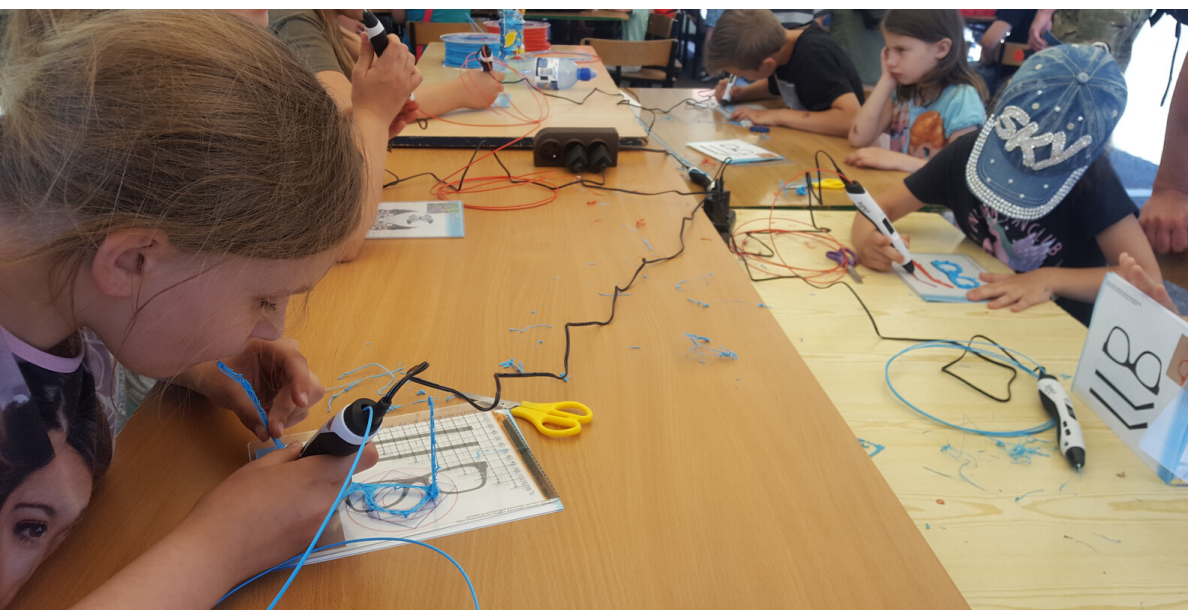


CZAS: 60 MINUT.

UCZESTNICY: DO 10 OSÓB.

WIEK: OD 6 DO 14 LAT.

POWIERZCHNIA: 10M2.



UCZESTNICY BĘDĄ MIELI DO
DYSPOZYCJI SPECJALNE SZABLONY
DO TWORZENIA WŁASNYCH
KONSTRUKCJI, A DZIĘKI
DŁUGOPISAM 3D STWORZĄ
TRÓJWYMIAROWE ARCYDZIEŁA!
PO WARSZTATACH UCZESTNICY
ZABIERAJĄ STWORZONE PRZEZ
SIEBIE WYDRUKI 3D.

11. WALKI ROBOTÓW - GOFIGHTERS

ZDALNIE STEROWANE ROBOTY HUMANOIDALNE. 15 SERWOMOTORÓW
CZYNI Z NICH SZYBKICH I PRECYZYJNYCH WOJOWNIKÓW!

WALKI ODBYWAJĄ SIĘ NA ZABEZPIECZONEJ SZEŚCIOKĄTNEJ ARENIE.
W PRZERWACH POMIĘDZY ZAWODAMI, OPOWIADAMY CIEKAWOSTKI
O ROBOTACH ORAZ DEMONSTRUJEMY ICH MOŻLIWOŚCI.



CZAS: 5-10 MINUT NA
OSOBE.

UCZESTNICY: DO 20 OSÓB
NA GODZINĘ.

WIEK: POWYŻEJ 6 LAT.

POWIERZCHNIA: 4M2.

12. PROGRAMOWANIE NA ŻYWO

KAMERA... AKCJA!

DOŚWIADCZONY PRELEGENT
WPROWADZI UCZESTNIKÓW DO
ŚWIATA ROBOTYKI
I PROGRAMOWANIA.

UDOWODNI, ŻE PROGRAMOWAĆ
MOŻE KAŻDY - NIEZALEŻNIE OD
WIEKU I UMIEJĘTNOŚCI.

PREZENTACJA BĘDZIE MIAŁA
FORMĘ INTERAKTYWNA.
STRONIMY OD DŁUGICH
I NUDNYCH WYKŁADÓW :)

ZAPRASZAMY NA WARSZTATY Z
PROGRAMOWANIEM NA ŻYWO!



KLIENT OCZEKUJE NIEMOŻLIWEGO?



NASZYM GŁÓWNYM CELEM JEST
OSWAJANIE Z NAJNOWSZYMI
TECHNOLOGIAMI POPRZECZ ZABAWĘ.
PRZEDSIĘWZIĘCIE PROWADZI
ZGRANY ZESPÓŁ TRENERÓW.

DOŚWIADCZENIE

**W PRACY Z DZIEĆMI I MŁODZIEŻĄ
ZDOBYWAMY JUŻ OD 2015 ROKU.**

JAREK KAŁASZ I MAREK MAJ TO PEŁNI
ENERGII

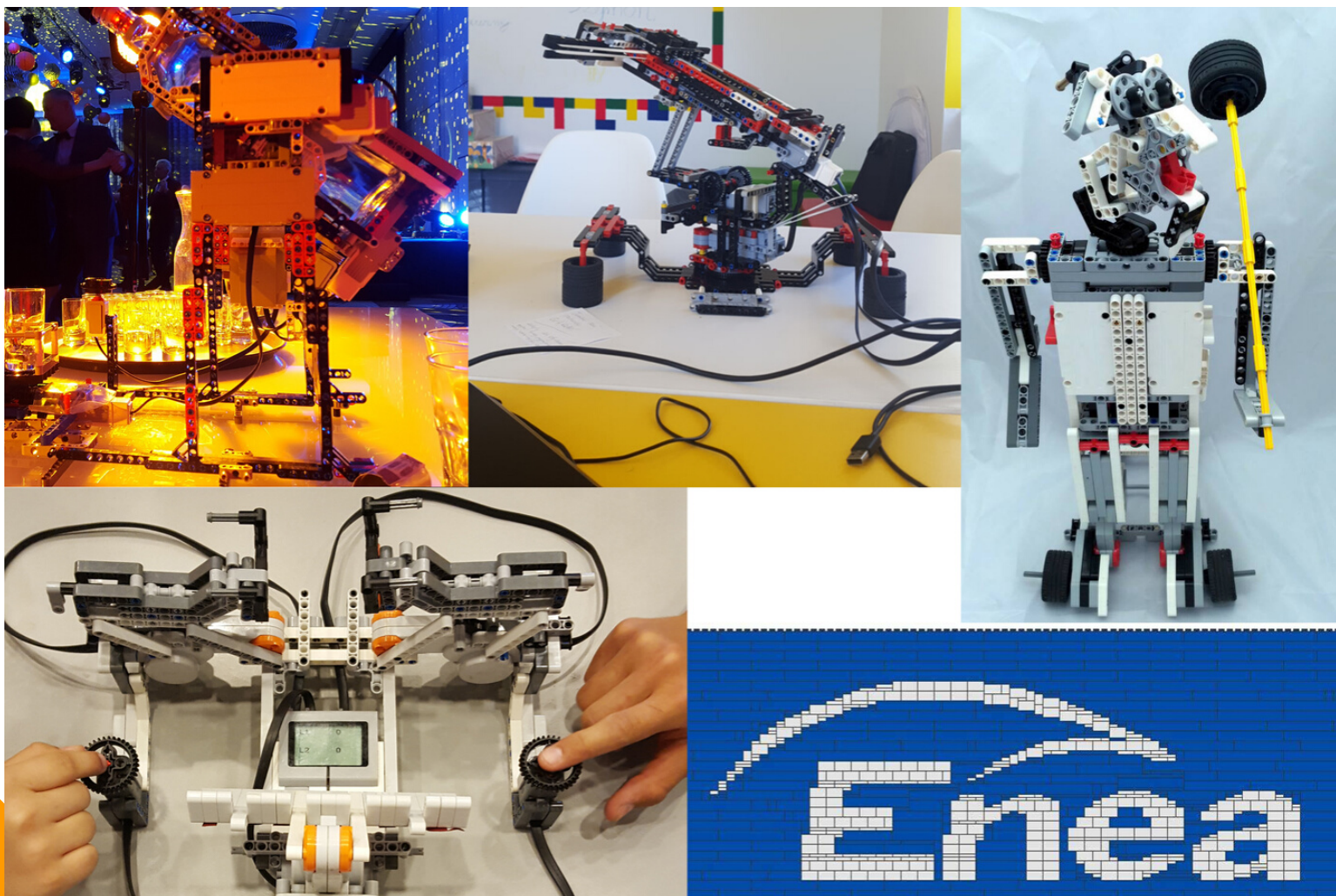
I PASJI ABSOLWENCI AUTOMATYKI
I ROBOTYKI, KTÓRZY SĄ
ZAŁOŻYCIELAMI SPÓŁKI.

**WSZYSTKO ZACZĘŁO SIĘ OD ICH
PASJI.** MOTOREM NAPĘDOWYM
GO4ROBOT JEST ZESPÓŁ MŁODYCH
LUDZI, KTÓRYCH POŁĄCZYŁA
WSPÓLNA PASJA: EDUKACJA
NAJMŁODSZYCH.

ZROBIMY TO!

13. ROBOTY/BUADOWLE NA ZAMÓWIENIE

GRONO NASZYCH INŻYNIERÓW UWIELBIA WYZWANIA. DLA NAS NIE
ISTNIEJE RZECZ, KTÓREJ NIE DA SIĘ STWORZYĆ Z KLOCKÓW!



MOBILNE PLANETARIUM

CZY OD ZAWSZE CHCIAŁEŚ WYBRAĆ SIĘ W PODRÓŻ PO
KOSMOSIE? TERAZ MASZ OKAZJĘ, DZIĘKI NASZEMU
MOBILNEMU PLANETARIUM.

KORZYSTAMY Z USŁUG ZAPRZYJAŻNIONYCH
PODWYKONAWCÓW I SPEŁNIAMY KAŻDĄ ZACHCIANKĘ!





PRZYKŁADOWE WYCENY

NASZE POTRZEBY



- Namiot/miejsce bez opadów atmosferycznych, ponieważ nasze roboty nie lubią deszczu.
- Stoły i krzesła dla dzieci w czasie warsztatów.
- 1 gniazdo 1 kV (max. 20m od stanowiska).

**NASZE PROFESJONALNE PODEJŚCIE JEST
DOCENIANIE PRZEZ RENOMOWANE FIRMY
I INSTYTUCJE PAŃSTWOWE.**



ZAPRASZAMY DO KONTAKTU

**DOMINIKA SZYMAŃSKA
D.SZYMANSKA@G4R.PL
537 360 877**



DO ZOBACZENIA!

